



REGOLAMENTO CAMPIONATO TOSCANO BLITZ A SQUADRE – CTBS

Ammissioni e iscrizioni

1.1

Possono partecipare al Campionato Toscano Blitz a Squadre (CTBS) le rappresentative di tutte le Società toscane affiliate alla F.S.I. per l'anno di svolgimento del torneo.

1.2

Ogni Società ha diritto di iscrivere più squadre, purché composte da tesserati alla F.S.I. per la Società stessa.

1.3

La Società affiliata si assume tutte le responsabilità concernenti la veridicità delle indicazioni fornite sia sui moduli di iscrizione al Campionato che sulle varie liste di giocatori indicati per le differenti squadre.

1.4

La presentazione della lista dei giocatori delle singole squadre partecipanti al CTBS deve essere perfezionata entro 3 giorni dall'inizio della competizione inoltrando una e-mail a Leonardo Bartolini, direttore del Campionato (e-mail calendario@toscanascacchi.it) e in copia all'arbitro designato, se già presente la designazione. Sono concesse un massimo di due sostituzioni o aggiunte di nomi in lista fino alle 24 ore precedenti l'inizio del primo turno. Nelle 24 ore precedenti l'inizio del primo turno non sono ammesse variazioni alla lista.

2 Caratteristiche e composizione del Campionato

2.1

Il Campionato si articola su un torneo unico.

2.2

Le partite disputate sono valide per le variazioni Elo Blitz FIDE.

2.3

In un incontro è ammessa l'assenza di un solo giocatore per squadra, in tal caso i giocatori presenti devono schierarsi dalla prima alla terza scacchiera. Qualora fosse assente più di un giocatore o venisse lasciata libera una scacchiera diversa dalla quarta, la squadra inadempiente perderà l'incontro 4-0 con partite non valide per variazione Elo.

2.4

I giocatori con Elo superiore a 1440 devono schierarsi a partire dalla prima scacchiera in ordine decrescente di Elo, considerando l'Elo di riferimento del giocatore per il torneo (1. Blitz FIDE; 2. Standard FIDE; 3. Standard Italia).

FSI – COMITATO REGIONALE TOSCANO

www.toscanascacchi.it - info@toscanascacchi.it
C.F. 80105170155 – P.IVA 10013490155





3 Giocatori delle squadre

3.1

Possono essere schierati nelle squadre di una società soltanto i giocatori che risultino già tesserati alla F.S.I. per tale società. Per verificare il tesseramento, il giocatore deve essere visibile compilando i vari campi presenti nella pagina <https://www.federscacchi.com/fsi/index.php/struttura/tesserati> con tessera valida per l'anno di svolgimento del campionato.

3.2

La lista dei giocatori per ciascuna squadra può comprendere un numero massimo di nominativi quantificato in 10.

3.3

Durante lo stesso Campionato qualsiasi giocatore può figurare in lista in una sola squadra.

3.4

L'ordine di scacchiera è quello previsto dalla lista di cui al punto 3.2.

3.5

In caso di violazione degli art. 1.3, 1.4, 2.4 e da 3.1 a 3.4 la squadra inadempiente riceverà 2 punti squadra di penalità. Le eventuali partite disputate nell'incontro saranno omologate ai fini del rating laddove applicabile.

4 Calendario di Gara

4.1

Salva la libera scelta del Comitato Regionale, le squadre partecipanti a ciascun girone si affronteranno secondo il sistema svizzero su 9 turni di gioco, Il materiale di gioco sarà fornito dalla società ospitante l'evento. Il pagamento delle spese arbitrali ricadrà sulla società ospitante l'evento.

5 Classifica finale

5.1

La classifica sarà stilata con i seguenti criteri di spareggio da applicare in questo ordine:

- punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato);
- punti individuali;
- scontro diretto tra le squadre (classifica avulsa nel caso tutte le squadre si siano incontrate tra loro, con priorità a punti squadra e poi punti individuali);
- in caso di parità vincerà chi avrà la vittoria sulla scacchiera più alta;
- in caso di quattro patte o assenza di incontro nel torneo, spareggio a cadenza 3'+2" con colore invertito rispetto al torneo o sorteggiato se incontro assente nel torneo;
- in caso di parità vincerà chi avrà la vittoria sulla scacchiera più alta;
- in caso di quattro patte un Armageddon con 5 minuti al Bianco e 4 minuti al Nero, con colore sorteggiato e stesso colore in prima e terza scacchiera per i componenti della stessa squadra;
- in caso di parità vincerà chi avrà la vittoria sulla scacchiera più alta.

FSI – COMITATO REGIONALE TOSCANO

www.toscanascacchi.it - info@toscanascacchi.it
C.F. 80105170155 – P.IVA 10013490155





5.2

La prima squadra classificata conquista il titolo di Campione Toscano Assoluto Blitz a Squadre.

6 Svolgimento degli incontri

6.1

La squadra indicata per prima negli incontri stabiliti dal Calendario di gara è la squadra ospitante e gioca pertanto in casa.

6.2

La squadra ospitante gioca con il colore bianco sulle scacchiere dispari e con il colore nero su quelle pari. Il numero di scacchiere sulle quali si disputa un incontro è pari a 4.

6.3

Il tempo di riflessione è stabilito in 3'+2" bonus a partire dalla prima mossa.

6.4

L'avvio degli orologi deve essere contemporaneo per tutte le scacchiere all'orario previsto di inizio.

7 Casi particolari e reclami

7.1

Tutte le penalizzazioni previste nel presente regolamento sono da considerarsi semplici sanzioni tecniche e sono previste indipendentemente dalla volontarietà o meno dell'evento.

7.2

Gli arbitri del campionato sono tenuti a rispettare e a far rispettare il presente regolamento.

7.3

Reclami contro decisioni arbitrali in violazione del presente regolamento e segnalazioni circa violazioni al presente regolamento non sanzionate dagli arbitri sono consentiti, entro 48 ore dalla conclusione del campionato, scrivendo a calendario@toscanascacchi.it.